

RECHT OP BESCHERMING ALS VLUCHTELING

DOELSTELLING

- ◆ Kinderen leren hoe moeilijk het is voor vreemdelingen in België.
- ◆ Een vluchteling in België heeft ook rechten, onder andere het recht op bescherming.

MATERIAAL

- ◆ Speelbord
- ◆ Pionnen
- ◆ Dobbelsteen
- ◆ Lijst met situaties
- ◆ Ladders en speelveld (als je het speelbord zelf wilt maken)

WERKWIJZE

Iedere speler kiest eerst een pion

Daarna worden er groepjes gemaakt. Een aantal spelers zijn EU-burgers, een aantal zijn asielzoekers, anderen zijn mensen met een kort verblijf en niet-begeleide minderjarige vreemdelingen.

De leerkracht legt deze termen eerst en vooral uit.

Het doel van het spel is om met je volledige groep op het einde van het spel te geraken. De groep die er als eerste geraakt, wint het spel. Er is wel één addertje onder het gras namelijk de ladders.

Als vreemdeling is het niet gemakkelijk om in België te blijven. Daarom moeten alle spelers een parcours aflopen. Deze start bij 1 en eindigt bij 72. Onderweg botsen de spelers op een aantal controles, problemen, ...

Alle regels staan beschreven in de extra lijst. Staat het nummer niet in de lijst, dan is er geen gevaar en mag je blijven staan.

Wanneer je op een vakje met een ladder terecht komt, mag je ofwel naar boven, ofwel naar beneden. Bv. je staat op vakje 3, dan mag je naar boven via de ladder. Sta je op vakje 32, dan moet je naar beneden.

Is er een controle EN een ladder, dan moet je eerst lezen wat de controle zegt. Bv. op vakje 19 is er een controle voor de asielzoekers. Je moet terugkeren naar de start in plaats van de ladder af te zakken naar vakje 3.

TIPS

- ◆ Voorzie als leerkracht dat het spel eerlijk wordt gespeeld.
- ◆ Via deze link wordt extra uitleg gegeven over de verschillende groepen:
<http://www.kruispuntmi.be/thema/vreemdelingenrecht-internationaal-privaatrecht/verblijfsrecht-uitwijzing-reizen>
- ◆ Zorg dat de leerlingen het doel van het spel begrijpen.

LIJST MET SITUATIES

1. START: Iedere pion start hier.
4. Niet-begeleide minderjarige vreemdeling (NBMV): Probleem bij de registratie. Keer terug naar start.
5. ASIELZOEKER: Registratie bij Dienst Vreemdelingenzaken niet goedgekeurd. Keer terug naar start.
7. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
9. ASIELZOEKER: Registratie bij Dienst Vreemdelingenzaken mislukt. Keer terug naar start.
11. NBMV: Probleem bij de registratie. Keer terug naar start.
12. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
15. ASIELZOEKER: Controle naar land van herkomst. Je hebt foute gegevens doorgegeven. Keer terug naar start.
16. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
17. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
18. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
19. ASIELZOEKER: België is niet verantwoordelijk als land voor de asielaanvraag (Dublin-akkoord). Keer terug naar start.
20. NBMV: Probleem bij het vaststellen van je leeftijd. Keer terug van waar je komt.
23. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
24. ASIELZOEKER: Toekenning van je registratie werd geweigerd. Keer terug naar 13.
26. NBMV: Je hebt geen identiteitspapieren op zak. Keer terug naar 19.
28. NBMV: Bevel tot terugbrenging. Keer terug naar 10.
29. ASIELZOEKER: Toekenning van je registratie werd geweigerd. Keer terug naar 13.
30. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
31. ASIELZOEKER: Probleem bij je registratie. Keer terug naar start.

BIJLAGE

32. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
33. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
34. NBMV: Je hebt geen identiteitspapieren op zak. Keer terug naar 19.
35. ASIELZOEKER: Je komt in aanraking met discriminatie. Keer 3 stappen terug.
36. Oeps een slippertje, keer terug naar 30.
37. Oeps een slippertje, keer terug naar 29.
38. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
39. ASIELZOEKER: Discriminatie, keer 5 stappen terug.
40. Oeps een slippertje, keer terug naar 26.
41. ASIELZOEKER: Discriminatie, keer 5 stappen terug.
44. NBMV: Je kreeg te weinig informatie waardoor je niet weet wat te doen. Keer 5 stappen terug.
45. ASIELZOEKER: Je kreeg te weinig informatie waardoor je niet weet wat te doen. Keer 5 stappen terug.
46. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
48. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
49. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
50. ASIELZOEKER: Je krijgt misschien erkenning. Gooi je een 6, dan mag je blijven staan. Anders moet je 10 stappen terug.
51. ASIELZOEKER: Je krijgt misschien erkenning. Gooi je een 6, dan mag je blijven staan. Anders moet je 10 stappen terug.
52. NBMV: Bevel tot terugbrenging. Keer terug naar 15.
54. ASIELZOEKER: Je krijgt misschien erkenning. Gooi je een 6, dan mag je blijven staan. Anders moet je 10 stappen terug.
55. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
57. NBMV: Bevel tot terugbrenging. Keer terug naar 15.
58. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.

BIJLAGE

59. ASIELZOEKER: Je krijgt misschien erkenning. Gooi je een 6, dan mag je blijven staan. Anders moet je 10 stappen terug.
60. ASIELZOEKER: Je krijgt misschien erkenning. Gooi je een 6, dan mag je blijven staan. Anders moet je 10 stappen terug.
61. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
62. NBMV: Bevel tot terugbrenging. Keer terug naar 25.
63. ASIELZOEKER: Je krijgt misschien erkenning. Gooi je een 6, dan mag je blijven staan. Anders moet je 10 stappen terug.
64. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
65. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
66. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
67. ASIELZOEKER: Je krijgt misschien erkenning. Gooi je een 6, dan mag je blijven staan. Anders moet je 10 stappen terug.
68. NBMV: Bevel tot terugbrenging. Keer terug naar 5.
69. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
70. KORT VERBLIJF: Gooi een 5 of 6 om je verblijf te verlengen. Anders keer je terug van waar je komt.
71. NBMV: Bevel tot terugbrenging. Keer terug naar 5.
72. EINDE: De groep die hier als eerste volledig aankomt wint!

SPEELBORD

65	66	67	68	69	70	71	72
64	63	62	61	60	59	58	57
49	50	51	52	53	54	55	56
48	47	46	45	44	43	42	41
33	34	35	36	37	38	39	40
32	31	30	29	28	27	26	25
17	18	19	20	21	22	23	24
16	15	14	13	12	11	10	9
1	2	3	4	5	6	7	8