

RECHT ALS DADER VAN EEN MISDRIJF

DOELSTELLING

- ◆ De leerlingen leren op een spelende manier dat een dader niet zomaar naar de gevangenis kan.
- ◆ Een dader heeft altijd recht op een proces.
- ◆ De leerlingen leren termen zoals: dader, straf, onschuldig, schuldig en in beroep gaan.

MATERIAAL

- ◆ Net
- ◆ Bal
- ◆ Speelterrein
- ◆ Eventueel hesjes om ploegen te verdelen

WERKWIJZE

De leerkracht verdeelt de klas in 2 ploegen.

Iedere ploeg staat aan 1 kant van het net.

De ploeg die de bal heeft, roept: "DADER + de naam van een leerling van de tegenploeg".

Wanneer de bal gevangen wordt, gebeurt er niets. Wanneer de bal op de grond valt, is deze persoon aangeduid als een dader. Dan moet hij even aan de kant zitten.

Een ploeg kan een dader ook vrij krijgen. Ze roepen: "ONSCHULDIG + de naam van de leerling die als dader werd aangeduid".

Wanneer de bal gevangen wordt, is deze persoon nog steeds een dader. Wanneer de bal op de grond valt, dan is deze persoon vrijgesproken. De speler kan terug in het veld.

Een dader kan ook een straf krijgen. Wanneer de ploeg die een dader heeft aangeduid de bal heeft, kunnen zij roepen: "STRAF + de naam van de dader".

Wanneer de bal gevangen wordt, gebeurt er niets en blijft de speler die aan de kant zit een dader. Wanneer de bal op de grond valt, dan wordt de dader veroordeeld en moet hij naar de gevangenis. Dit wil zeggen dat hij niet meer zal meespelen.

Een dader kan ook in beroep gaan wanneer hij een straf krijgt. Wanneer de ploeg die een dader naar de gevangenis ziet gaan, kunnen zij proberen om deze persoon

(maximum 2 keer) te redden. Ze roepen: "IN BEROEP + de naam van de dader die normaal naar de gevangenis moet".

Wanneer de bal gevangen wordt, moet de dader naar de gevangenis en is het spel voor hem gedaan. Wanneer de bal op de grond valt, dan is deze persoon nog steeds dader maar is het spel nog niet afgelopen voor hem.

Wanneer er slechts 1 speler overblijft, mag deze zichzelf verdedigen als dader.

Het spel duurt tot er 1 ploeg volledig in de gevangenis zit.

TIPS

- ◆ Leg duidelijk de spelregels uit zodat de leerlingen het systeem begrijpen.
- ◆ Zorg er als leerkracht voor dat het spel vlot en eerlijk verloopt.